Czym jest metoda?   
  
Metoda to specjalny wydzielony fragment kodu zawierający w sobie instrukcje do których możemy się odwołać po nazwie metody.   
Metoda to nic innego jak zaawansowany pojemnik, który przetrzymuje fragmenty kodu.  
  
Pozwala to na lepszą organizacje i przejrzystość pisanego programu.   
Przykładowo.   
  
Przy dużym programie dana rzecz np. funkcja mnożenia dwóch zmiennych może być wykonana wiele wiele razy np. 50.  
  
Pojawiła się konieczność edycji logiki i danych.  
Zamiast zmieniać 50 razy fragment kodu można zmienić zawartość metody.  
PRZYKŁAD METODY Z WYJAŚNIENIEM:   
  
